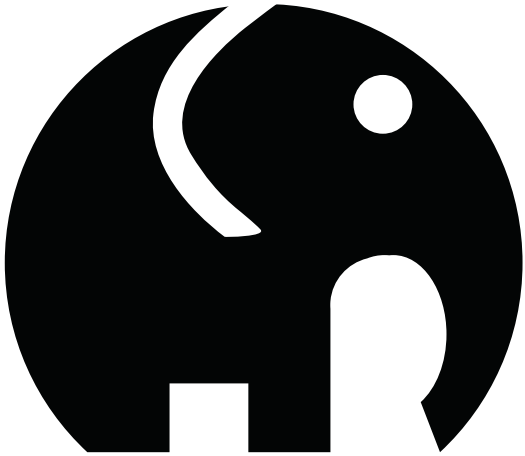




Software

Seit 2011

The first part of the paper discusses the importance of the research and the objectives of the study. It highlights the need for a comprehensive understanding of the subject matter and the role of the researcher in this process. The second part of the paper presents the methodology used in the study, including the data collection methods and the analysis techniques. The third part of the paper discusses the results of the study and the conclusions drawn from the findings. The final part of the paper provides a summary of the key points and offers suggestions for future research.

The research was conducted in a systematic and rigorous manner, following the principles of scientific inquiry. The data was collected from a representative sample of the population, and the analysis was performed using advanced statistical techniques. The results of the study are presented in a clear and concise manner, allowing for a thorough understanding of the findings. The conclusions drawn from the study are based on the evidence presented and are supported by the data.

The study has several limitations, which are discussed in the paper. These limitations include the sample size, the duration of the study, and the potential for bias. Despite these limitations, the study provides valuable insights into the subject matter and contributes to the existing body of knowledge. The findings of the study are discussed in the context of the current research and are compared with the results of previous studies.

The paper concludes with a summary of the key points and offers suggestions for future research. It emphasizes the importance of continued research in this area and the need for a more comprehensive understanding of the subject matter. The paper also highlights the role of the researcher in this process and the importance of maintaining a high level of integrity and transparency throughout the study.



TenMedia

Software. Entwicklung. Berlin.

1	Über uns	3
2	Unsere Leistungen	10
3	Finanzierung	17
4	Mission & Vision	18
5	Wie wir arbeiten	20
6	Kontakt	29

Über uns



TenMedia ist eine dynamische Softwareagentur im Herzen von Berlin. Seit 2011 sind wir auf den Betrieb und die Entwicklung von Individualsoftware und Onlineplattformen spezialisiert. Ob im eigenen Auftrag oder für unsere Kunden – wir entwickeln individuell, inhouse und nach aktuellem Stand der Technik.



Wir sind

Gründer

Durch die Entwicklung und den Betrieb eigener Portale konnten wir über die Jahre eine fundierte Expertise in der webbasierten Anwendungsentwicklung und Erstellung von Onlineplattformen anhäufen.

Entwickler

Wir sind Partner für kleine und mittelständische Unternehmen, wenn es um IT-Projekte wie Softwareentwicklung, Datenbanken, Webportale, Apps, Digitalisierung und mehr geht.

Co-Founder

Wir sind IT-Partner mit Herz für Gründer. Wir haben bereits viele Projekte von Start-ups auf die Straße gebracht und bieten mit Code for Equity eine Möglichkeit, jedes IT-Gründungsprojekt zu realisieren.



Kleine und mittel-
ständische Unternehmen



Öffentliche
Einrichtungen



Start-ups



Private Auftraggeber

Das macht uns aus

Jahrelange Erfahrung



Seit 2011 haben wir unzählige Projekte von der Idee über die Umsetzung bis hin zum laufenden Betrieb begleitet und die langfristigen Auswirkungen beobachten können.

Made in Germany



Bei uns gibt es keinen Code von der Stange: Wir sind nicht auf den Einsatz von Drittagenturen und Freelancern oder die Konfiguration von existierenden Plugins angewiesen.

Full-Stack-Entwicklung



Von Backend, Frontend, Datenbanken bis hin zum Full-Service bieten wir alles an, um die Entwicklung und den Betrieb von High-End-Anwendungen möglich zu machen.

Inhouse-Entwicklung



Durch die Inhouse-Beschäftigung unseres Teams können wir verlässlich planen, verbindliche Angaben machen und uns auf den nachhaltigen Projekterfolg konzentrieren.

Mitarbeiterschulungen



Um alle Benutzer mit den von uns entwickelten Anwendungen vertraut zu machen, bieten wir Mitarbeiterschulungen an, in denen wir alle Funktionen Schritt für Schritt erläutern.

Zertifizierte Basisschulung DSGVO

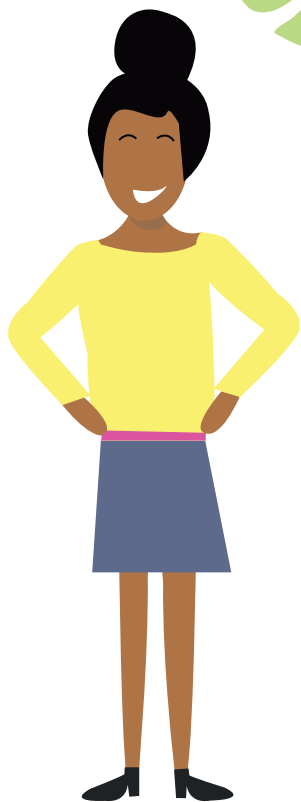


Unser Team ist geschult im Umgang mit Daten nach der aktuellen DSGVO und Informationssicherheit (ISO 27001).



Das Internet ist wie
eine Welle. Entweder
man lernt, auf ihr zu
schwimmen oder man
geht unter.

Bill Gates



Unsere Leistungen



Software



Web



App



Full Stack



Datenbanken

auf einen Blick



UX/UI Design



Schulungen



Content



SEO



Cloud Hosting

Anwendungsbeispiele

Softwareentwicklung

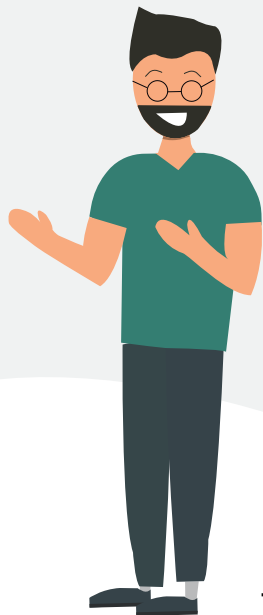
Mit Individualsoftware können die ganz eigenen Wünsche und Anforderungen aller Mitarbeiter umgesetzt, komplexe Prozesse hinter simplen Oberflächen verschwinden und damit eine Effizienzsteigerung erreicht werden.

Datenbankentwicklung

Die Entwicklung eines individuellen Datenbank-Interfaces löst Excel-Tabellen endgültig ab. Hier können Daten sinnvoll strukturiert und mit den passenden Funktionen bedarfsgerecht und effizient verwaltet werden. Außerdem sind die Daten vor Verlust geschützt.

Entwicklung von APIs

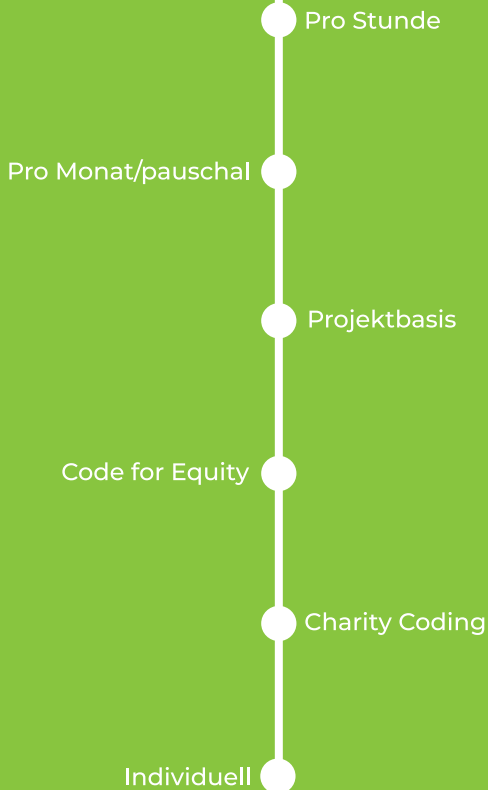
Programmierschnittstellen sind allgegenwärtig und machen viele Anwendungen überhaupt erst möglich. Mit einer direkten Maschine-zu-Maschine-Kommunikation lassen sich monolithische Systeme und veraltete technische Lösungen wie SOA und ESBs ersetzen.





Wenn alle zusammen-
arbeiten, kommt der
Erfolg von selbst.

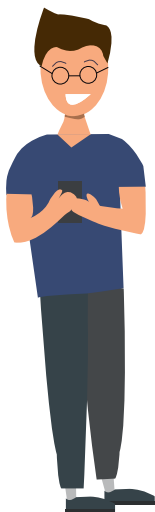






Finanzierung

Die Entwicklung von umfangreichen Web-, App- und Softwareanwendungen kostet Zeit und Geld. TenMedia bietet eine Reihe von transparenten Finanzierungsmöglichkeiten: Neben den klassischen Preismodellen bieten wir auch Charity Coding für gemeinnützige Projekte oder Code for Equity für Start-ups an, um einen Teil der Entwicklungskosten mit Unternehmensbeteiligung abzudecken.



Mission

Wir entwickeln branchen- und industrie-
übergreifende Softwareanwendungen, welche
den heutigen Stand der Technik hinsichtlich
Usability, Ästhetik, Sicherheit, Stabilität,
Skalierbarkeit, Performance und Komplexität
darstellen.





Vision

Unsere Vision ist es, allen Menschen Softwarelösungen für jeden Anwendungsbereich bereitzustellen, die sämtliche Möglichkeiten modernster Technologien ausschöpfen und so zu einem gesamtgesellschaftlichen Fortschritt beizutragen.

Wie wir arbeiten

Scrum



Scrum ist ein Vorgehensmodell, bei dem die Software in zwei- bis vierwöchigen Iterationsphasen, sogenannten Sprints, entwickelt wird, wodurch eine einfachere Reaktion auf Änderungen möglich ist.

Datensicherheit



Bei der technischen Umsetzung achten wir grundsätzlich auf Datensparsamkeit in der Entwicklung und auf das Einhalten von Best Practices aktueller Rechtsprechung hinsichtlich der Erhebung und Verwendung von Daten.

Qualitätssicherung



Für einen reibungslosen Ablauf folgt unser Vorgehen einem standardisierten Projektmanagementsystem nach Scrum, welches wir über die Jahre verbessert und fortlaufend in unser Qualitätsmanagement integriert haben.

Ticketsystem



Wir arbeiten mit einem Ticketsystem. Dabei werden Wünsche für neue Features und mögliche Bugs systematisch vom Kunden an uns übermittelt und wir machen uns sofort an die Arbeit.

DevOps



Bei unseren Scrum-Prozessen benutzen wir DevOps als Projektmanagement-Tool. Dieses folgt einem genauen Plan, dem sogenannten Backlog, in dem alle Aufgaben strukturiert und gezielt den einzelnen Teammitgliedern zugewiesen werden können.

Cloud Hosting



Für das Hosting von Anwendungen, die erhöhte Anforderungen an Ausfallsicherheit und Erreichbarkeit liefern müssen, arbeiten wir mit Cloud-Anbietern wie Amazon AWS oder Microsoft Azure zusammen. Cloud Hosting bietet Vorteile wie eine Trennung der verschiedenen Dienste, die freie Auswahl des Serverstandorts und eine einfache Skalierung.



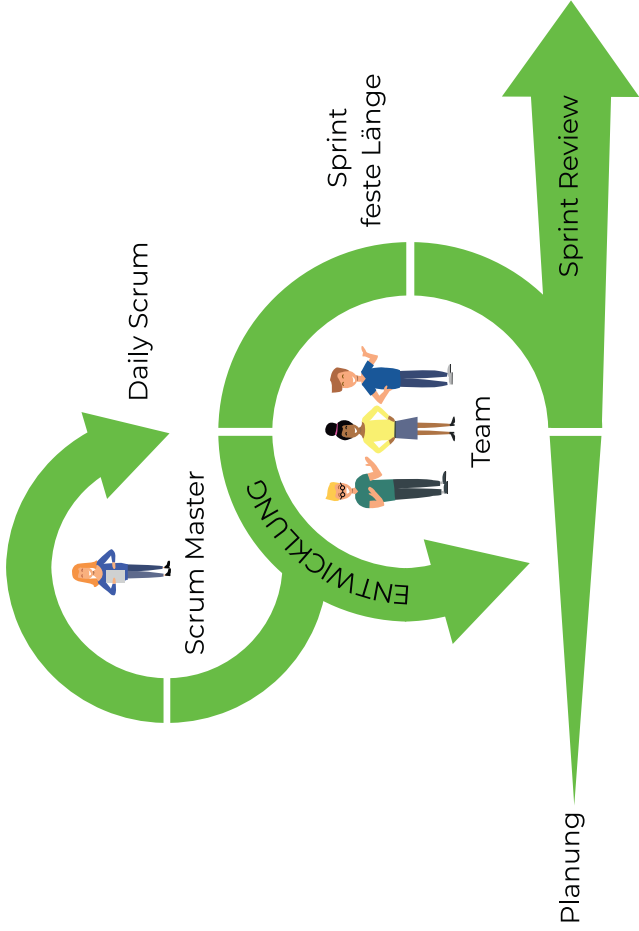


Code ist wie ein Witz.
Wenn er erklärt werden
muss, ist er schlecht.

Cory House

Wir arbeiten mit Scrum

Bei der Umsetzung unserer Projekte folgen wir dem Scrum-Modell und organisieren uns innerhalb des Projektteams in Rollen: Der Product Owner ist für das Konzept verantwortlich und erstellt einen sogenannten Backlog mit allen Anforderungen und unerledigten Aufgaben. Das Scrum-Team ist schließlich für die Entwicklung des gewünschten Produktes verantwortlich und organisiert sich dabei selbstständig. Als eine Art Moderator in Meetings versteht sich der Scrum Master, welcher die Scrum-Regeln im Blick behält und Verstöße verhindert.



Projektablauf

Der Erfolg eines Softwareprojekts steht und fällt mit dem Projektmanagement. In diesem Sinne setzen wir von Anfang an auf klare Strukturen, Zuständigkeiten und Abläufe, welche konsequent durch ein routiniertes Projektteam eingehalten werden. Unser Vorgehen haben wir nach Scrum in verschiedene Phasen von der Konzeption, über die Umsetzung bis zur Abnahme aufgeteilt.



WIR

- | | | | |
|--|---|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> > Konzepterstellung > Detaillierte Anforderungsaufnahme > Zeitliche Grobindikation > Festlegung der Meilensteine > Aufbau Produkt-Backlog | <ul style="list-style-type: none"> > Sprintplanung > Festlegung der Teammitglieder > Ansprechpartner > Aufbau der Kommunikationskanäle > Infrastruktur einrichten | <ul style="list-style-type: none"> > Erstellung erster Layouts > Feedback > Verprobung der Zusammenarbeit | <ul style="list-style-type: none"> > Projektumsetzung > Übermittlung zum Testsystem > Qualitätsmanagement > Risikomanagement > Kontinuierliche Produkttests > Kontinuierlicher Verbesserungsprozess |
|--|---|---|---|

Sprint 0

Sprint 1 und 2

Sprint 3 bis n

SIE

- | | | | |
|---|---|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> > Entwicklung der Vision > Konzeptentwicklung > Informationsaustausch > Übergabe benötigter Unterlagen | <ul style="list-style-type: none"> > Ansprechpartner > Systemzugänge > Berechtigungen | <ul style="list-style-type: none"> > Abnahme der Zwischenziele > Feedback > Fachliche Unterstützung > Verprobung der Zusammenarbeit | <ul style="list-style-type: none"> > Fachliche Steuerung > Abnahme > Kontinuierliche Produkttests > Kontinuierlicher Verbesserungsprozess |
|---|---|---|---|



Zusammenkommen ist
ein Beginn.

Zusammenbleiben ein
Fortschritt.

Zusammenarbeiten
ein Erfolg.

Henry Ford

Kontakt



TenMedia GmbH
Weydingerstr. 14 – 16
10178 Berlin



+49 30 5 490 650-0



info@tenmedia.de



www.tenmedia.de

Anfahrt



Alexanderplatz (div. U, S, Tram, Bus)
Rosa-Luxemburg-Platz (U2, Bus, Tram)
Rosenthaler Platz (Bus 142, Tram, U8)



Flughafen Tegel (TXL. < 30 Minuten)
Flughafen Schönefeld (SXF. ~ 30 Minuten)



Parkplätze direkt vor der Tür

Software. Entwicklung. Berlin.

